



# TORNEIO ESCADA 2026

## REGULAMENTO

### **ORGANIZAÇÃO E LOCAL**

A organização do torneio está a cargo do Clube de Ténis do Estoril, e os jogos disputam-se apenas nos campos do Clube.

A gestão de resultados, classificações, e contactos dos jogadores participantes é efetuada via internet no site: [www.globaltennisnetwork.com](http://www.globaltennisnetwork.com)

### **CALENDARIZAÇÃO**

Quadro Escada – 11 de fevereiro a 25 de outubro de 2026

Pausa Estoril Open – 13 de Julho a 2 de Agosto

Masters – 28 de outubro a 21 de novembro 2026

Almoço/Cocktail e Entrega de Prémios – 21 de novembro 2026

### **MODALIDADES**

- Singulares Masculinos
- Singulares Femininos

### **PRÉMIO INCENTIVO**

- 23 de Fevereiro: Cartão de 5h ao primeiro encontro Escada
- 23 de Março: Sorteio: Produto CTE
- 20 de Abril: Cartão de 5h a quem tiver mais encontros jogados
- 18 de Maio: 1 lata de bolas a quem tiver mais encontros jogados
- 15 de Junho: Sorteio de uma encordoação TENNIS SHOP

- 10 de Agosto: Cartão de 5h a quem disputar o primeiro encontro pós Estoril Open
- 14 de Setembro: Cartão de 5h a quem tiver mais de 20 encontros jogados
- 25 de Outubro: Cartão de 10h a quem perdeu mais encontros

## **SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

A pontuação dos jogos será disputada à melhor de 3 sets sendo que o 3º set é um super tie-break.

Será usado o seguinte sistema para calcular a posição de um jogador no Torneio Escada.

### **Sistema de 27 Pontos:**

Quando um jogador ganha, toma a posição do seu oponente no ranking escada. Este sistema concede pontos não somente aos vencedores, mas concede aos vencidos também. Isto incentiva os jogadores a jogar encontros para manter a sua classificação no ranking escada.

O número 27 representa o número máximo de jogos que poderiam ser jogados num encontro (7-6,6-7,1-0 Refere-se a um Super Tie-Break])

Como funciona:

- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais elevada recebe 27 pontos menos o número de jogos que o vencido ganhou, adicionado dos pontos atuais.
- Se o vencedor é o jogador que tem classificação mais baixa, os seus pontos anteriores serão substituídos pelos pontos do seu adversário mais 27 pontos adicionais, menos o número de jogos que o vencido ganhou.

3. Os vencidos recebem sempre 1 ponto por cada jogo que ganham.

Exemplo 1:

O Paulo ganha ao João 6-3, 6-2

O Paulo tinha 42 pontos, o João tinha 56 pontos

O Paulo tem agora  $56 + 27 - 5 = 78$  pontos

O João tem agora  $56 + 5 = 61$  pontos

Exemplo 2:

O Paulo ganha ao João 6-4, 6-4.

O Paulo tinha 40 pontos e o João tinha 32 pontos.

O Paulo tem agora  $40 + 27 - 8 = 59$  pontos.

O João tem agora  $32 + 8 = 40$  pontos.

## **DESAFIOS**

Os jogadores têm **3** dias para aceitar ou declinar um desafio antes que este seja declinado automaticamente.

Cada vez que um jogador declina um desafio, perderá 30 pontos.

Após aceite o desafio, têm **7** dias para disputar o encontro. Caso o encontro não se realize, o desafiado será penalizado com perda de posição e perda de 30 pontos.

Caso o desafiado não responda, ou cancele no próprio dia, perderá também 30 pontos e a sua posição.

Caso exista falta de comparência o jogador que não compareceu, perde 30 pontos, e a sua posição.

Se não conseguirem encontrar uma data de comum acordo depois do desafio ser aceite o Juiz arbitro do Torneio, dependendo das razões evocadas poderá ou não anular o desafio sem prejuízo para os jogadores. Este benefício só será possível de efetuar pelo juiz árbitro.

O jogador desafiado tem permissão para entrar em contacto com o desafiante de modo a alterar a data e o horário do desafio.

Os Jogadores podem ter até 3 desafios pendentes (2 a desafiar e 1 a ser desafiado) não podem aceitar ou emitir um novo desafio antes de terminarem o jogo.

Um jogador somente pode jogar com um adversário 5 posições acima dele e 5 posições a baixo.

Um jogador só pode jogar com o mesmo adversário depois de jogar 1 encontro com outro jogador.

Qualquer jogador tem um máximo de 22 dias para estabelecer como período de férias e 10 dias como período de lesão todos os outros dias deverá estar disponível para jogar. Só serão consideradas válidas as alterações de estado (férias e lesão) que tenham ficado registadas no site do Torneio.

No caso de uma desistência durante o encontro o vencedor ficará com o resultado integral e o perdedor com o número de jogos ganhos.

Exemplo: João joga contra Pedro. Pedro desiste a 3-3 1º set, o João ganha 6/3-6/0

A falta de comparência determina-se pela não justificação de qualquer jogador da entrada em campo, 15 minutos após a hora marcada.

Os jogos têm de terminar no próprio dia.

Os jogadores deverão comunicar, imediatamente após o desafio, o resultado na Secretaria através do preenchimento da folha de resultados.

Os resultados dos jogos serão colocados no site todos os dias até às 21h.

Recordamos ainda que no último dia do Torneio apenas podem realizar jogos já aceites até ao dia anterior. Significa isto que não poderão colocar desafios nem aceitar desafios no último dia. Apenas efetuar jogos previamente aceites.

## **INSCRIÇÕES**

A inscrição é feita pelo jogador, na plataforma online.

Após a inscrição, os jogadores têm a responsabilidade de informar o CTE de qualquer alteração dos seus dados, para que este possa atualizar o seu perfil. Quando fizer a sua inscrição assegure-se que envia para [jmpalmares@cte.pt](mailto:jmpalmares@cte.pt) a sua fotografia e outros dados que considere importantes para constar na sua ficha online.

Todas as alterações devem ser comunicadas para o e-mail do torneio: [jmpalmares@cte.pt](mailto:jmpalmares@cte.pt)

O pagamento das inscrições é efetuado na Secretaria do Clube.

Só serão considerados os participantes que tenham a sua inscrição paga e que tenham feito o seu registo on-line.

As inscrições abrem dia 23 de Janeiro de 2026

### **Taxa de inscrição**

Sócio: 20€

Não Sócio: 35€

Este valor considera a inscrição no Torneio para a modalidade singulares em dois escalões etários, caso o jogador assim o pretenda.

### **Bolas**

O CTE disponibiliza latas de bolas para os encontros.

### **MARCAÇÃO DE CAMPOS**

Os participantes podem marcar os seus encontros, com a duração de 2 horas, exceto no horário nobre, que deverá ser no máximo de 1h 30m.

Os campos podem ser reservados com 7 dias de antecedência. Todas as reservas estão isentas da taxa de marcação antecipada, mas sujeitas à taxa de desistência e não comparência, conforme regulamento do CTE.

### **TAXAS DE CAMPOS**

#### **Desistências:**

A falta de comparência ou desistência, obriga ao pagamento das respetivas taxas em vigor nos regulamentos do CTE.

#### **Iluminação:**

A taxa de iluminação será sempre devida

<b>CAMPOS EXTERIORES E COBERTOS</b>	
	<b>1h</b>
<b>SÓCIO</b>	<b>2,00 €</b>
<b>NÃO SÓCIO</b>	<b>4,00 €</b>
<b>TAXA ADICIONAL</b>	
	<b>1h</b>
<b>ILUMINAÇÃO/ CAMPO</b>	<b>5 €</b>

## **MASTERS**

O Torneio Masters será constituído pelos 8 melhores classificados do Quadro Escada CTE, e disputar-se-á em todos os escalões (mínimo 20 jogos/escalão).

***Almoço/Cocktail e entrega de prémios dia 21 de novembro.***

## **REGULAMENTO E CASOS OMISSOS**

A Organização reserva-se o direito de alterar este regulamento;

Todas as alterações serão comunicadas pelo email do Torneio:

[jmpalmares@cte.pt](mailto:jmpalmares@cte.pt)

Em caso de qualquer dúvida poderá contactar a secretaria através do  
Nº **+351 214662770** ou **+351 912268795**

Qualquer caso que não esteja previsto neste Regulamento, será resolvido primeira e última instância pela Organização do Torneio.